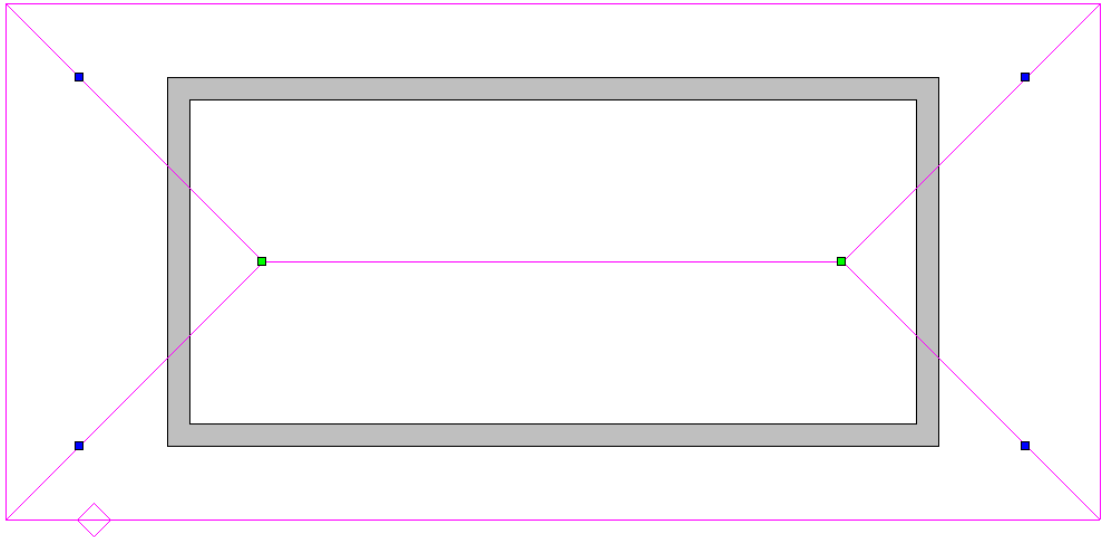
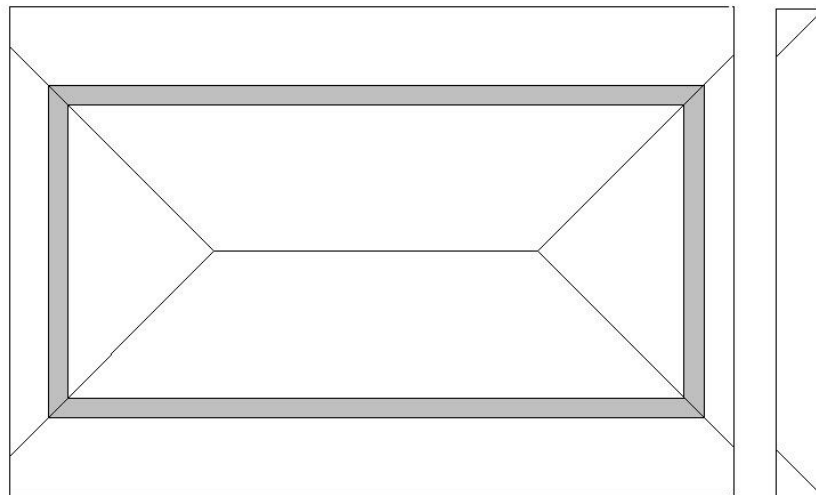


Dobrý den,

1. Vytvořte střechu pomocí nástroje „Vytvořit střechu pomocí zdi“
2. Editačním nástrojem posuňte strany střechy (za uzlové body), abyste vytvořil větší přesah.



3. Následně přesahy na obou stranách oříznete v požadované vzdálenosti pomocí nástroje Booleovské operace: 3D řez (označíte střechu a následně určíte první bod a druhý bod osy řezu).



4. Střechu a zdi si můžete ještě doupravit pomocí editačních nástrojů.

