




Rodina produktů TurboCAD 23

Porovnání produktů				
				
		v23	v22 v23	v23
	Kreslicí nástroje			
1	Nové - Pokročilejší funkce nastavení přechodů			A
2	Nové - Ohnout na cestu			A
3	Nové - 3D Předpisy			A
4	Nové - Křivka z předpisu			A
5	Nové - Povrch z předpisu			A
6	Nové - Offset dle vzorce			A
7	Nové - Rextrahovat entity			A
8	Nové - Imprint hrany		A	A
9	Nové - Vytáhnout plochu			A
10	Nové - Rotace plochy		A	A
11	Nové - Odříznout povrchem	A		A
12	Nové - Stopa	A		A
13	Vylepšení - nástroje Vzory			A
14	Nové - Lofting do bodu		A	A
15	Nové - Zrcadlení pro 3D objekty		A	A
16	Vylepšení - Konceptuální výběr	A		A
17	Nové - Zobrazit normály			A
18	Vylepšení - Uživatelské prostředí Správce renderu			A
19	Konceptuální výběr	A	A	A
20	Krok posunu	A	A	A
21	Flexibilní velikost okna nastavení	A	A	A
22	Manažer kontaktů a Sdílení souborů	A	A	A
23	Vylepšení kopírování 3D vlastností			A
24	Vylepšení orientace textu	A	A	A
25	Vylepšení řazení vrstev	A	A	A
26	Vylepšení nástroje Ořez	A	A	A
27	Vylepšení nástroje Spojit křivku	A	A	A
28	Vylepšení nástroje Rychlé vytažení		A	A
29	Drátové balení		A	A
30	Vylepšení Povrch z Pevného tělesa		A	A
31	Vylepšení Povrch z Plochy		A	A
32	Vylepšení Hladký povrch Síť			A
33	Vylepšení Přerušení modelu			A
34	Vylepšení nástroje Narovnat desku			A
35	Řezy tělesem pomocí povrchů		A	A
36	Zdokonalené Rychlé vysunutí		A	A
37	Rychlejší zobrazení návrhu			A
38	Zdokonalené ACIS 3D modelování		A	A
39	ACIS® Algoritmus zobrazení		A	A
40	Vlastnosti zobrazení		A	A
41	Filtr uzlů v Editačním nástroji	A	A	A
42	Pracovní rovina dle 3D objektu	A	A	A
43	Šipky	A	A	A
44	AutoTvar	A	A	A
45	Zdokonalené Jednotky	A	A	A
46	Přizpůsobení textu kót	A	A	A
47	Delta pozice a Delta rotace	A	A	A
48	Otáčení pohledu na výřez	A	A	A
49	Zdokonalená Aktualizace kót		A	A
50	Posouvání textu kót	A	A	A
51	64-bitová verze programu	A	A	A
52	TC Deluxe 64 bit	A		
53	Předchozí výběr	A	A	A
54	Výběrové režimy (obdélík, polygon, kříž, hranice)	A	A	A
55	Tiskové okno	A	A	A
56	AutoCAD LTE mód		A	A
57	Export souřadnic dat			A
58	Rozměrové funkce	A	A	A
59	Definovaný referenční bod		A	A
60	Asociativní výřez	A	A	A
61	Hvězdný polygon	A	A	A

62	Úhломěr	A	A	A	A
63	Více-pohledové bloky				A
64	Definice sad vlastností				A
65	Značky entit				A
66	Operace s otvory				A
67	Vzory				A
68	Asociativní pole (povrchy, 2D objekty, 3D objekty, bloky)				A
69	Povrchová síť Psít'		A	A	A
70	Geo lokace		A	A	A
71	Zobrazení geo růžice kompasu	A	A	A	A
72	Moderní vzhled programu	A	A	A	A
73	eBalíček		A	A	A
74	Průvodce rozvržení stránky		A	A	A
75	Kreslení do vrstvy PLUS	A	A	A	A
76	Porovnání výkresů		A	A	A
77	Šířka křivky	A	A	A	A
78	Editace spline a Bezierových křivek	A	A	A	A
79	Seznam materiálů	A	A	A	A
80	Bloky	A	A	A	A
81	Složení profilů v bloky		A	A	A
82	Kontextové nástroje		A	A	A
83	Inteligentní kótování		A	A	A
84	Paleta kreslení		A	A	A
85	Polygon se zaoblenými vrcholy	A	A	A	A
86	Kopírování vlastností		A	A	A
87	Podpora hebrejského písma	A	A	A	A
88	Editace uzlů	A	A	A	A
89	Vylepšeny polygony	A	A	A	A
90	Podpora tabulek	A	A	A	A
91	Xref manažer		A	A	A
92	Paleta připojení databáze		A	A	A
93	NOVĚ - 3D vzory				A
94	X ořez		A	A	A
95	Synchronizace atributů - bloky a externí reference		A	A	A
96	Extrahování atributů bloku		A	A	A
97	Okno a křížový výběr	A	A	A	A
98	Vzor na křivce				A
99	MultiAdd VB6 – Boolovské sjednocení všech vybraných těles				A
100	Nástroj Vymazat		A	A	A
101	Vylepšení – Vrstvy	A	A	A	A
102	Zachovaná orientace textu při funkci zrcadlení	A	A	A	A
103	Historie měření	A	A	A	A
104	Vylepšený – Text	A	A	A	A
105	Vylepšený – Nástroje 2D ořez	A	A	A	A
Speciální architektonické nástroje					
106	Nové - Převést na střešní desku				A
107	Nové - Ořezat desku střechy rovinou				A
108	Nové - Víceúrovňové schodiště pomocí křivky			A	A
109	Vylepšené - Editace skolu střechy			A	A
110	Vylepšení - Průvodce domem	A		A	A
111	IFC import				A
112	Sklon střechy				A
113	Spojení střešních desek				A
114	Editace hrany sražení střechy				A
115	Vylepšení modifikace střechy				A
116	BIM s IFC Exportem				A
117	PPM Objekty jako okna a dveře		A	A	A
118	Editační nástroje Upravit lze užít pro Zdi	A	A	A	A
119	Zelené symboly a materiály efektivního designu	A	A	A	A
120	Parametrické zdi, okna a dveře		A	A	A
121	Tabulka výpisu oken, dveří zdí a desek	A	A	A	A
122	Návrh zdí	A	A	A	A
123	Parametrické schody		A	A	A
124	Okna, dveře a schody	A	A	A	A
125	Nástroj terén		A	A	A
126	Desky a zábradlí				A
127	Multi-komponentní stěny				A
128	Nástroje řezů				A
129	Manažer stylu pro arch. objekty				A
130	Spodní a horní modifikátor zdi		A	A	A

131	Snadné vytváření stylu dveří a oken - výplně				A
132	Modifikátor stěny střechy		A	A	A
133	Uživatelské bloky pro okna a dveře		A	A	A
134	Průvodce domem	A	A	A	A
Speciální strojní nástroje					
135	Ozubené kolo		A	A	A
136	Editace plochy Psítě				A
137	Vysunutí plochy Psítě				A
138	Výběr pro Booleovské operace		A	A	A
139	3D nástroje	A	A	A	A
140	3D Booleovské operace	A	A	A	A
141	3D myš Sandio	A	A	A	A
142	ACIS® 18		A	A	A
143	Různý materiál na plochách jednoho tělesa	A	A	A	A
144	Editace křivek	A	A	A	A
145	Lofting a Větvený lofting		A	A	A
146	Šroubovice	A	A	A	A
147	Nástroje měření - délka, objem, plocha	A	A	A	A
148	Zjednodušení TC povrchu	A	A	A	A
149	Rychlé vysunutí		A	A	A
150	Vazba pevných těles		A	A	A
151	Offset 3D křivek		A	A	A
152	Vytažení do plochy				A
153	Imprint s důlkem v plochém materiálu				A
154	Geometrie přizpůsobování střed				A
155	Symetrické zarovnání				A
156	Závit				A
157	Točivé vysunutí				A
158	Geometrická tolerance				A
159	Multiodkaz		A	A	A
160	Srovnat - Vzdálenost dle ploch, Úhel dle ploch a Úhel dle os		A	A	A
Vizualizace a renderování					
161	Vylepšení - Správce renderování	A		A	A
162	Nové - Aktivní výkres	A		A	A
163	Nové - RedSDK aktualizováno na verzi 4.x	A	A	A	A
164	Nové - Funkce Oblak bodů				A
165	Vylepšení Redsdk	A	A	A	A
166	Plug-in Lightworks	A	A	A	A
167	Dynamická rovina řezu				A
168	Zdokonalené Manažer renderování	A	A	A	A
169	Zdokonalené RedSDK mód		A	A	A
170	Průvodce materiály				A
171	Editace mřížky				A
172	Sluneční lokace		A	A	A
173	Rozbalení				A
174	Segmenty pomocí hran				A
175	Zdokonalené RedSDK Fotorenderování		A	A	A
176	Zdokonalený RedSDK nástroj Výběr		A	A	A
177	UV Mapování		A	A	A
178	Redsdk v3		A	A	A
179	Vytvoření šrafovacího vzoru		A	A	A
180	GPU zrychlení výkonu		A	A	A
181	Editor materiálu	A	A	A	A
182	LightWorks 8.3	A	A	A	A
183	Měřítka materiálů	A	A	A	A
184	Podpora LightWorks® Archives		A	A	A
185	Přiřazení materiálu ploše	A	A	A	A
186	Renderovací styly a editor renderovacích stylů		A	A	A
187	Podpora Multi-threading		A	A	A
188	PDF podložení		A	A	A
Kompatibilita a součinnost					
189	Nový PRC 3D PDF				A
190	Nové - Záloha pro otevřené dokumenty při ukončování programu	A		A	A
191	Nové - zásobník souborů	A		A	A
192	Nové - Nepojmenované dokmenty	A		A	A
193	SketchUp® SKP 2015	A	A	A	A
194	Kompatibilita AutoCAD	A	A	A	A
195	3D PDF Filtr		A	A	A
196	Collada (DAE) filtr		A	A	A
197	3D tisk		A	A	A

198	Vylepšený DGN filtr		A	A	A
199	Přirozená kresba - GDI a Redsdk		A	A	A
200	ASAT & OBJ import/export		A	A	A
201	Export Collada (DAE) souborů	A	A	A	A
202	Nastavení PDFexportu	A	A	A	A
203	PNG a GIF formáty s podporou alfa kanálů	A	A	A	A
204	Podpora AutoCAD® DXF/DWG/DWF	A	A	A	A
205	Import/export DXF/DWG	A	A	A	A
206	SketchUp import	A	A	A	A
207	Rhino (3DM) import/export souborů		A	A	A
208	Export SketchUp souborů	A	A	A	A
209	Paleta připojení databáze		A	A	A
210	Používání Ruby konzole	A	A	A	A
211	Rozšíření software Development Kit		A	A	A